**PROGETTO PLAYFINDER**

L’applicazione è studiata al fine di poter creare degli eventi sportivi o aggregarsi a quelli creati da altri utenti. Sarà possibile registrarsi indicando i propri dati anagrafici e lo sport praticato. Chiunque crei un evento ne diventa amministratore e ha la facoltà di aggiungere/rimuovere utenti, decidendo anche se dovrà trattarsi di un evento privato o pubblico. Se privato verrà impostata una password per poter accedere.

Si potranno ricercare gli eventi grazie alla logica dell’ “Evento più vicino” o semplicemente per indirizzo.

Dal momento in cui si partecipa ad un evento si possono ottenere i numeri di telefono degli altri partecipanti per eventuali comunicazioni di servizio.

Inoltre si potrà accedere allo storico delle partite giocate da sé o dagli amici che sarà possibile aggiungere conoscendone lo “username”.

Si potrà anche recensire i giocatori incontrati grazie ad un sistema di valutazione su base decimale.

Il programma includerà:

1. Schermata di login
2. Schermata di registrazione
3. Home page, dove verranno mostrati gli eventi vicini, gli altri eventi, la barra di ricerca, il pulsante per la creazione dell’evento e il pulsante profilo
4. Schermata creazione evento
5. Schermata profilo, dove verranno mostrati i dati degli utenti selezionati o di sé stessi
6. Gestione amici
7. Storico eventi, dove verranno mostrati gli eventi passati a cui ha partecipato l’utente
8. Schermata evento, dove verranno mostrate le info dell’evento, tra cui, partecipanti, data, luogo

L’applicazione web e quella mobile offriranno le stesse funzionalità